

Avec ta classe, propose un défi « récré athlé » à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

## CARTE d'IDENTITE de ta classe — Niveau CM1-CM2

Région : Val de Loire

Département : Indre et Loire

Commune : Veigné

Association USEP : Indre et Loire

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi : [ec-les-gues-veigne@ac-orleans-tours.fr](mailto:ec-les-gues-veigne@ac-orleans-tours.fr)

## Défi « récré athlé » : Color King ou Queen

### Descriptif

Deux équipes.  
Un parcours est dessiné au sol. Un code couleur a été imposé. Respectez le code, ne vous trompez pas pour gagner le défi.

### Le défi

- réaliser le parcours en moins de temps possible.
- changer le code couleur.

### Matériel

Crises feuilles de couleurs imprimées

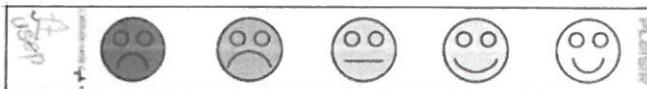
code couleur main droite main gauche

But pied droit pied gauche tromper, terminer le parcours sans se tromper

Ce cadre vert est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. Entoure tes réponses.

- As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



- Combien de temps as-tu « bougé » ?

30" à 1 min

1 à 2 min

2 à 5 min

5 à 10 min

- Quel effort as-tu fourni?

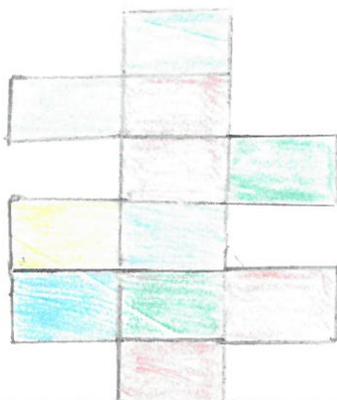
C'est facile

Ça commence à être dur

C'est dur

C'est très difficile

### Ton défi en images



Envoie ton défi à : [defirecre@laligue-usep.org](mailto:defirecre@laligue-usep.org)