

Avec ta classe, propose un « Défi récré athlé » à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

CARTE d'IDENTITE de ta classe — Niveau CM2

Région : Grand Est Département : VOSGES +

Commune : SAINT NABORD Association USEP : REMIREMONT

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi :

Défi « récré athlé »

DESSINE

Descriptif

2 équipes. Un dessin est placé entre les 2. Les 2 équipes doivent mémoriser le dessin. Chaque élève à son tour court sur une distance de 15 mètres et doit dessiner sur la feuille de son équipe mais il n'a le droit de tracer qu'un seul trait (il peut revenir voir le modèle). Puis il revient et passe le relais pour +

Le défi

- courir le plus vite possible
- mémoriser les traits à effectuer sans savoir ceux qui ont déjà été tracés et ne pas être obligé de revenir pour revoir le dessin modèle.

Matériel

Des dessins modèles (selon nombres enfants dans équipes). Feuilles de papier et feutres pour reproduire le dessin. 2 pistes

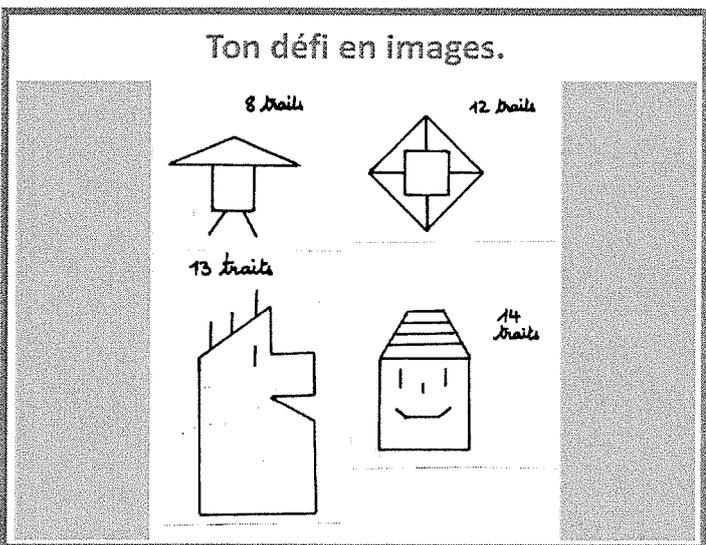
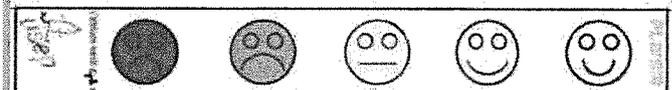
But

Réussir le dessin le plus vite possible

Ce cadre vert est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. *Entoure tes réponses.*

- As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



Envoie ton défi à : defirecre.usep@gmail.com

- Combien de temps as-tu « bougé » ?

30'' à 1 min	1 à 2 min
2 à 5 min	5 à 10 min
- Quel effort as-tu fourni?

c'est facile
ça commence à être dur
c'est dur
c'est très difficile