

FICHE DE MARQUE

en relation avec la situation de référence 2

(Elle permet de comprendre le système de marquage des points et facilitera l'utilisation de la table de marque)

NOM DU MARQUEUR :
COULEUR DE MON EQUIPE :

Couleur des équipes en jeu	
Non réception de la balle ou faute	(Indiquer par une croix)
Nombre de points	(reporter une croix par équipe bénéficiaire)
SCORE	Inscrire en chiffre le total des points

Exemple :
L'équipe Rose ne réceptionne pas la balle qui tombe au sol, les deux autres équipes marquent 1 point.

NOM DU MARQUEUR : ...BENOIT.....
COULEUR DE MON EQUIPE : sans couleur

Couleur des équipes en jeu	...rose...	...gris	...noir	
Non réception de la balle ou faute	...X.....	(Indiquer par une croix)
Nombre de pointsX.....	...X.....	(reporter une croix par équipe bénéficiaire)
SCORE0.....	...1.....	...1.....	Inscrire en chiffre le total des points