

SITUATION DE REFERENCE 1

VIDEO

Matériel :

Pour les joueurs

1 balle

3 jeux de 4 chasubles

Pour les juges et arbitre

Des fiches de marques et 3 crayons

1 chronomètre

3 foulards pour les juges de temps, de ligne et d'attaque

1 sifflet pour l'arbitre

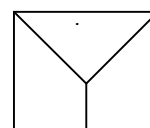
4 dossards ou tee-shirts

Nombre d'enfants : 12+4+4

3 équipes de 4 joueurs

1 équipe de 3 juges et 1 arbitre

1 équipe de 4 pour la marque



Espace :

1 terrain carré d'un maximum de 21 m de côté composé de 3 zones (voir ci contre)

1 zone par équipe

But du jeu :

Pour les attaquants

Appeler une couleur et frapper la balle dans la zone de la couleur appelée dans les 5 secondes en essayant de mettre en difficulté de réception l'équipe appelée.

Pour les défenseurs

L'équipe appelée doit réceptionner la balle avant qu'elle ne touche le sol.

Les fautes et points seront pris en compte dans un second temps.

Déroulement :

Chaque équipe occupe une zone sur le terrain et ne peut en sortir.

1 - Un tirage au sort détermine l'équipe qui commence. L'équipe en possession de la balle, la stabilise avec trois joueurs puis annonce la couleur d'une des deux autres équipes et frappe (dans les 5 secondes) la balle dans la zone occupée par l'équipe appelée.

2 – L'équipe appelée tente de réceptionner la balle. Elle peut se déplacer avec la balle tant qu'il n'y a qu'un ou deux joueurs en contact avec celle-ci. Dès qu'un troisième joueur entre en contact, la balle doit être stabilisée sur place. Elle est alors « gelée ».

3 – Plusieurs cas de figure peuvent alors se présenter

L'équipe appelée a réceptionné puis gelé la balle, le jeu continue et c'est à elle d'appeler et frapper. Dans le cas où l'équipe appelée réceptionne la balle en dehors des limites du terrain, elle doit revenir à l'intérieur pour la geler, appeler et frapper.

L'équipe appelée n'a pas réceptionné puis gelé la balle dans le respect des règles. Elle remet en jeu. Elle stabilise la balle à l'endroit du contact de celle-ci au sol ou à l'endroit de la faute, appelle et frappe.

La balle sort de la zone sans avoir été touchée, l'équipe qui a frappé la balle remet en jeu à nouveau à l'endroit de la frappe précédente..
Dans tous les cas, la frappe doit être effectuée dans une limite de 5 secondes après que la balle est été gelée..

Règles et fautes (lien règlement) :

Appellation, récupération, 5 secondes, sortie de terrain, intervention sur la balle (pas de tenue), conduite sur le terrain.

Implication des enfants: au travers des différents **rôles sociaux**

