Rencontre E-Projet 2020-21  
*« Rencontre Sportive Associative Connectée »*

L’USEP Isère reste dynamique et innove afin de continuer la vie sportive et associative dans les écoles du département malgré le contexte actuel qui contraint fortement le fonctionnement de vos associations. Voilà une proposition de rencontre E-Projet 2020-21.

**Objectifs**

* Garder le lien sportif et associatif avec et entre les écoles du département
* Continuer la pratique sportive en milieu scolaire
* Placer l’enfant au centre de la rencontre sportive

**Principes généraux**

* S’appuyer sur l’USEP départementale pour la coordination du projet global
* Des groupes de 4 classes maximum par E-Projet seront formés par l’USEP 38
* Toutes les activités peuvent se dérouler dans l’école et en respectant le protocole sanitaire en vigueur

**Le E-Projet, c’est quoi ?**

* Pour entrer dans le « E-Projet USEP 38 », nous avons imaginé 3 axes de travail :
  + **Les défis sportifs,** pour construire collectivement une rencontre sportive à distance
  + **Les défis associatifs,** pour présenter l’association USEP de son école
  + **Les défis artistiques,** pour amener les enfants à la réflexion : *Faire du sport c’est…*
* Une seule plateforme de partage des données, contrôlée par l’USEP 38. **Un drive qui sera communiqué aux enseignants qui engagent leur classe dans le projet.**
* Un panneau d’affichage mettant en valeur l’engagement sportif, associatif et éducatif sera offert à toutes les écoles participantes au « E-Projet USEP 38 »

**Comment faire pour participer à ce projet ?**

1. Demande de [participation en ligne](https://isere.comite.usep.org/e-projet-2020/) à faire jusqu’au **vendredi 20 novembre 2020**
2. Si votre école n’est pas [affiliée à l’USEP 38](https://isere.comite.usep.org/wp-content/uploads/sites/95/2020/09/Dossier-Affiliation-USEP38-Saison-2020.2021.pdf), vous pouvez participer. Nous prendrons contact avec vous pour vous accompagner dans cette démarche.
3. Au moins 1 classe de votre école doit être licenciée à l’USEP 38.
4. A partir du **lundi 23 novembre, et jusqu’au vendredi 05 février 2021**, les 3 défis sont lancés avec des échéanciers spécifiques que vous retrouverez en pages 2 et 3 de ce document.
5. Faire vivre le « E-Projet USEP 38 » dans votre classe.

**Les classes participantes s’engagent à :**

* S’affilier à l’USEP 38.
* Respecter les restrictions sanitaires et sécuritaires en vigueur.
* Faire les 3 défis du projet.
* Contribuer au drive pour faire vivre la rencontre connectée.
* Respecter le droit à l’image des participants.

**L’USEP départementale s’engage à :**

* Coordonner le projet à distance en créant la plateforme d’échange.
* Garder le contact avec les classes
* Accompagner les collègues dans la mise en œuvre des défis.
* Fournir les outils pédagogiques.
* Offrir un panneau aux écoles engagées.

**Contact pour accompagner ce projet départemental**

* Pascal Lacroix – Délégué départemental USEP38

*06 25 41 90 16*

[placroix@laligue38.org](mailto:placroix@laligue38.org)

**Pour aller plus loin…**

La mise en place d’une Rencontre Sportive Associative connectée demande une organisation nouvelle et spécifique.

Nous proposons l’articulation ci-dessous afin de faire vivre une expérience unique aux élèves.



**DEFIS SPORTIFS** – Construction collective d’une rencontre sportive

**Organisation générale**

* Chaque classe propose dans le drive « défis sportifs » 3 ateliers sportifs de 10’ chacun.
* Produire une fiche atelier lisible, claire et simple permettant aux autres classes de mettre les jeux facilement en place. La fiche USEP [*« décrire un atelier »*](https://isere.comite.usep.org/wp-content/uploads/sites/95/2020/11/Fiche-atelier-E-Projet-USEP38.pdf) peut aider :
  + Le but : ce que je dois atteindre.
  + La consigne : ce que je dois faire.
  + Les règles : ce que je dois respecter pour que l’atelier fonctionne
  + Le matériel : ce dont j’ai besoin pour mettre en place le jeu.
* Chaque classe met en place la rencontre sportive dans son école avec tous les ateliers récoltés dans le drive. La fiche USEP[*« organisation de la rencontre »*](https://isere.comite.usep.org/wp-content/uploads/sites/95/2020/11/Ressources-Animation-Rencontre-E-Projet.png) peut être utile.
* Un petit reportage photos/vidéos est à faire, puis à partager dans le drive du défi.

**Echéancier**



**DEFIS ASSOCIATIFS** – Présentation de l’association USEP d’école



**Organisation générale**

* Présentation de son association USEP d’école sous une forme libre *(vidéo, texte, dessins, photos…).*
* Lancer un défi unique aux 3 autres classes de la rencontre sportive associative connectée. Il peut être sportif, artistique... mais toujours sous une présentation claire :
  + Le but : ce que je dois atteindre.
  + La consigne : ce que je dois faire.
  + Les règles : ce que je dois respecter pour que l’atelier fonctionne
  + Le matériel : ce dont j’ai besoin pour mettre en place le jeu.
* Chaque classe place sa présentation dans le drive du défi associatif pour qu’elle soit consultable par les autres participants.
* Les défis peuvent être relevés par toutes les classes de la rencontre sportive.

**Echéancier**

**Organisation générale**

* Amener l’enfant à réfléchir sur la question : *« faire du sport c’est… »*
* Chaque enfant doit produire un dessin en art plastique en faisant apparaître ce début de phrase et y installer sa réponse à l’écrit et en expression libre.
  + Par exemple : « faire du sport c’est…PRENDRE DU PLAISIR ». Je dois faire un dessin qui fait apparaître ces termes à l’écrit et sous la forme artistique que j’imagine au travers ces mots.
* La classe doit retenir 5 dessins, qui seront placés sur le drive de la rencontre sportive.
* Toutes les classes pourront consulter les productions dans le drive du défi artistique.

**Echéancier**

**DEFIS ARTISTIQUES** – Produire une œuvre répondant à une réflexion