

Chiffres fous

Prépare ton matériel

- Des modèles de grilles inventés
- Des cerceaux plats (cibles) ou des cibles tracées à la craie au sol ou sur le mur
- Des étiquettes numérotées de 1 à 9 pour compléter les grilles en fonction des modèles inventés
- 1 sac de graines
- Des coupelles de deux couleurs

À deux

- Jouez à deux sur une même grille : chacun avec sa couleur de coupelle. On vise les chiffres dans l'ordre, chacun son tour. Si on atteint la cible on positionne sa coupelle. Si une coupelle occupe une case, on ne peut plus la viser. Il faut en choisir une autre ! Lorsque la grille est remplie on compte le nombre de coupelles de chaque couleur pour savoir qui a gagné !
- Vous pouvez reculer la zone de départ pour augmenter la distance de lancer !

Règle du jeu

Atteins la cible tracée au sol ou au mur.

Seul

- Je lance mon sac de graines dans l'ordre des numéros. A chaque lancer réussi, je place ma coupelle sur la cible. Si je rate la cible, je pose une coupelle d'une autre couleur à mes pieds. J'additionne le nombre de coupelles des deux couleurs. Je me lance un défi : faire le moins de lancers possibles la prochaine fois !

À plusieurs : 2 équipes de 4 joueurs

- Dispose 2 tracés en parallèle (avec les mêmes formes de grille et les mêmes chiffres). Le 1er joueur lance dans la case n°1, va chercher le sac, pose une coupelle, si le lancer est réussi il revient et donne le sac au suivant qui le lance dans la case n°2... et ainsi de suite.
- Si le tir n'atteint pas la cible, le suivant repart de la case "manquée". L'équipe qui complète sa grille le plus rapidement a gagné.

Et si on jouait sur le mur !

- En reprenant les mêmes règles, vous pouvez aussi tracer, à la craie, les cibles sur un mur !
- Choisissez pour lancer un ballon (ballon de hand ou ballon en mousse). Ce sera parfait !



Relève les défis !

Invente d'autres défis à partir de ce jeu !

Voici une piste :

- Utilise des cerceaux de tailles différentes et ensuite de plus en plus petits.

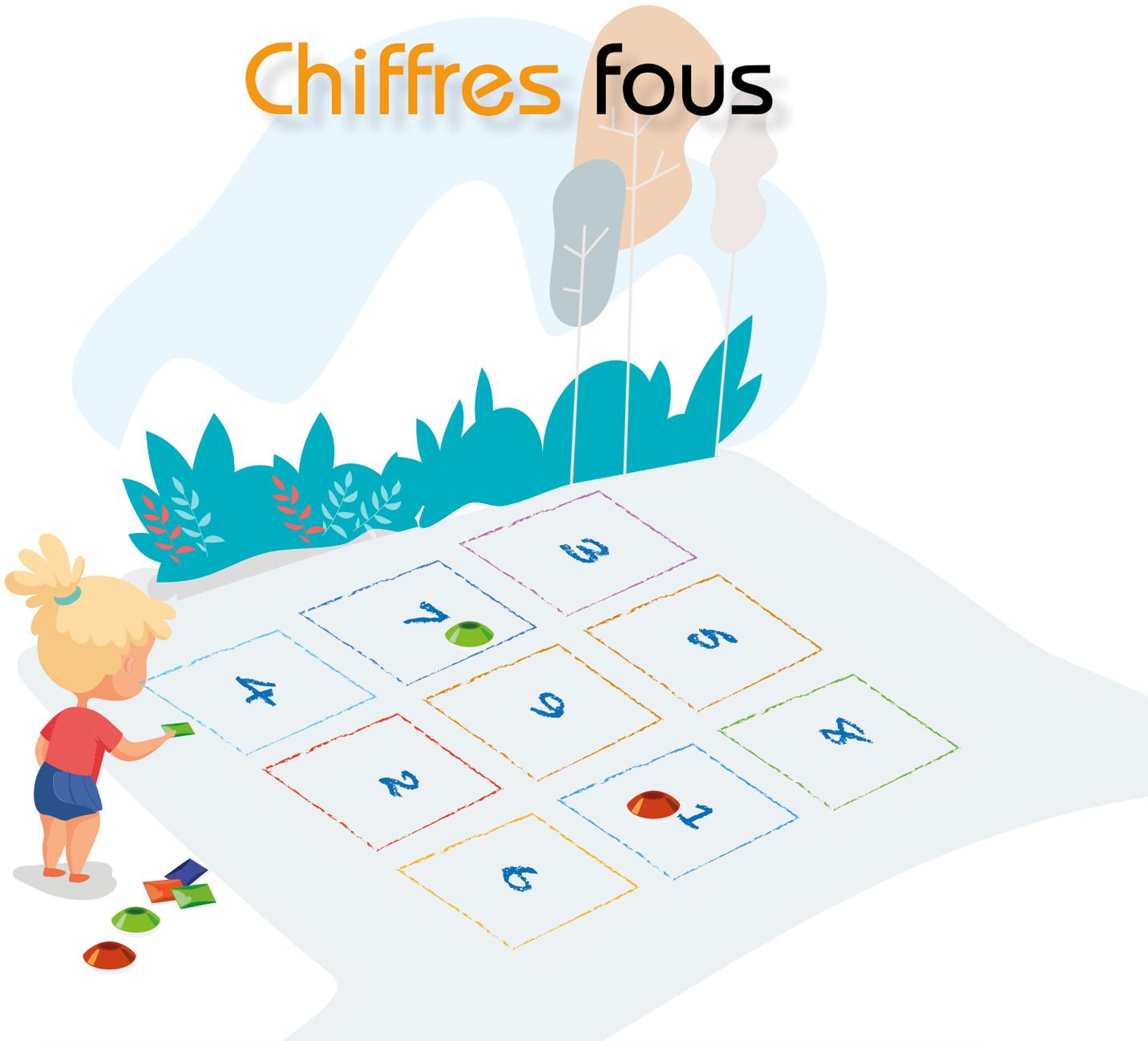


Tu as bien joué,
n'oublie pas de te
laver les mains
après avoir effectué **tous**
tes lancers !



Le sport
scolaire
de l'École
publique

Chiffres fous



As-tu pris du **plaisir** à jouer ?



Sur ta réglette des émotions, **désigne** le **visage** qui correspond le mieux à ce que **tu ressens**.

